

-eZ-sign3

사용설명서

L  **D**  **ouse**
(주)엘이디하우스

www.led-house.co.kr

1. 프로그램 설치하기	4
1.1 프로그램의 설치	4
2. 홈 화면	6
2.1 홈 화면 메뉴 살펴보기	6
3. 메뉴	7
3.1 파일 열기	7
3.1 파일 저장	8
3.3 미리보기 / 동영상 보기	9
3.4 패턴 만들기	10
3.5 배경화면 그리드 On / Off	12
3.6 복사 시작점	12
3.7 뒤로 가기 / 앞으로 가기	12
3.8 화면 확대 / 축소	12
3.9 화면 이동	12
3.10 패턴 중복 체크	12
3.11 화면정보	12
4. DATA 전송	12
4.1 LED House Programmer	13
4.2 MAZ sender	14
5. BackUp	17

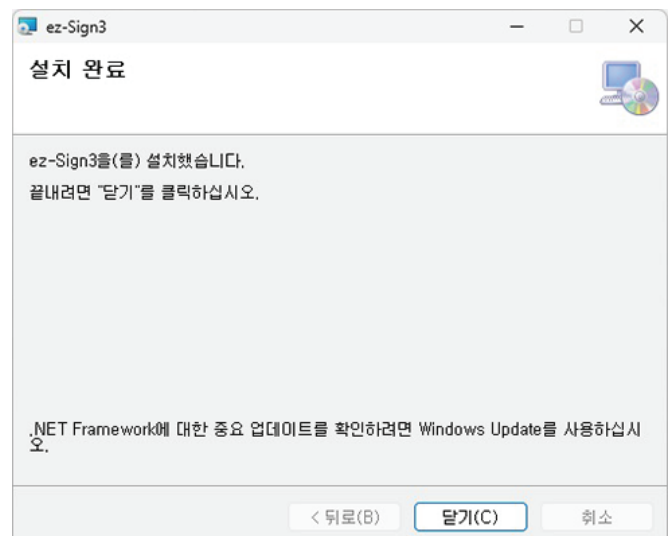
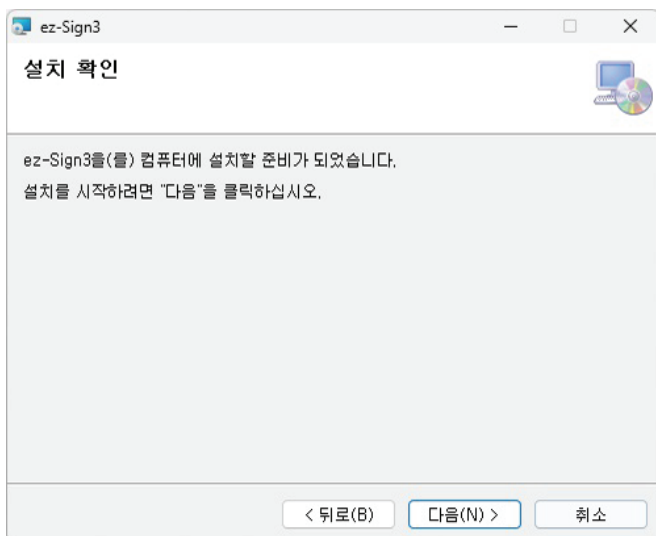
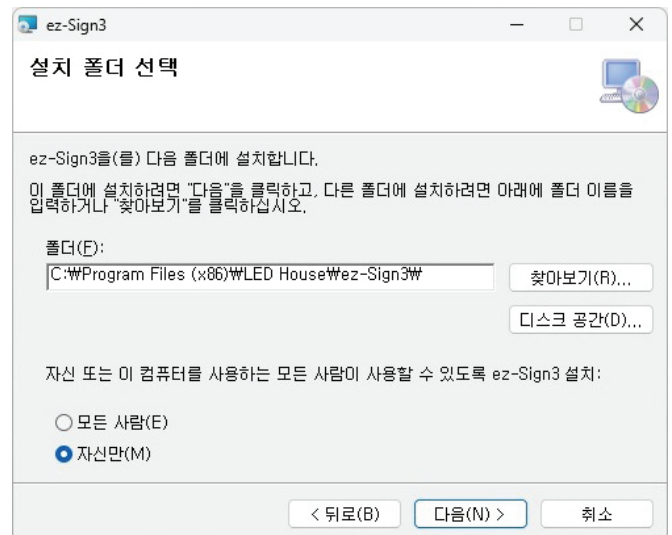
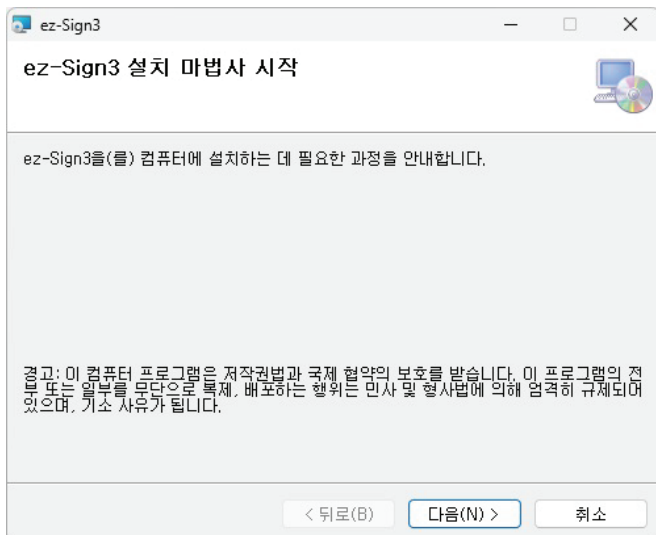
1 프로그램 설치하기

1.1 프로그램의 설치

- 당사 홈페이지 (www.led-house.co.kr)에서 DMX Controller 제품군 중 LHC-005OT, LH-SC-A01, LH-SC-CF1, LH-DMX-4CH 중 1개의 운용 및 영상변환 소프트웨어를 다운 받고, 압축을 해제한다.



1) setup.exe 파일을 실행하여 프로그램을 설치합니다.

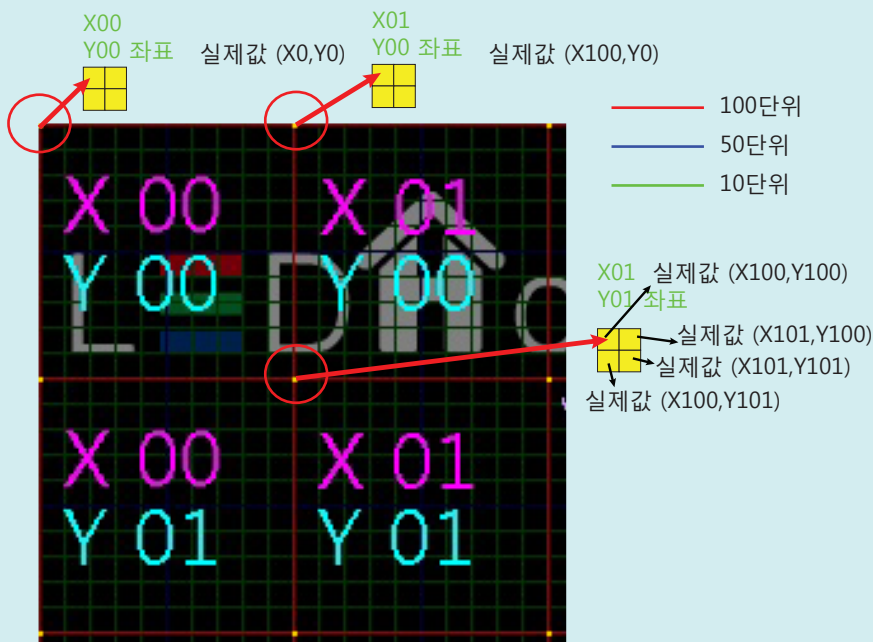
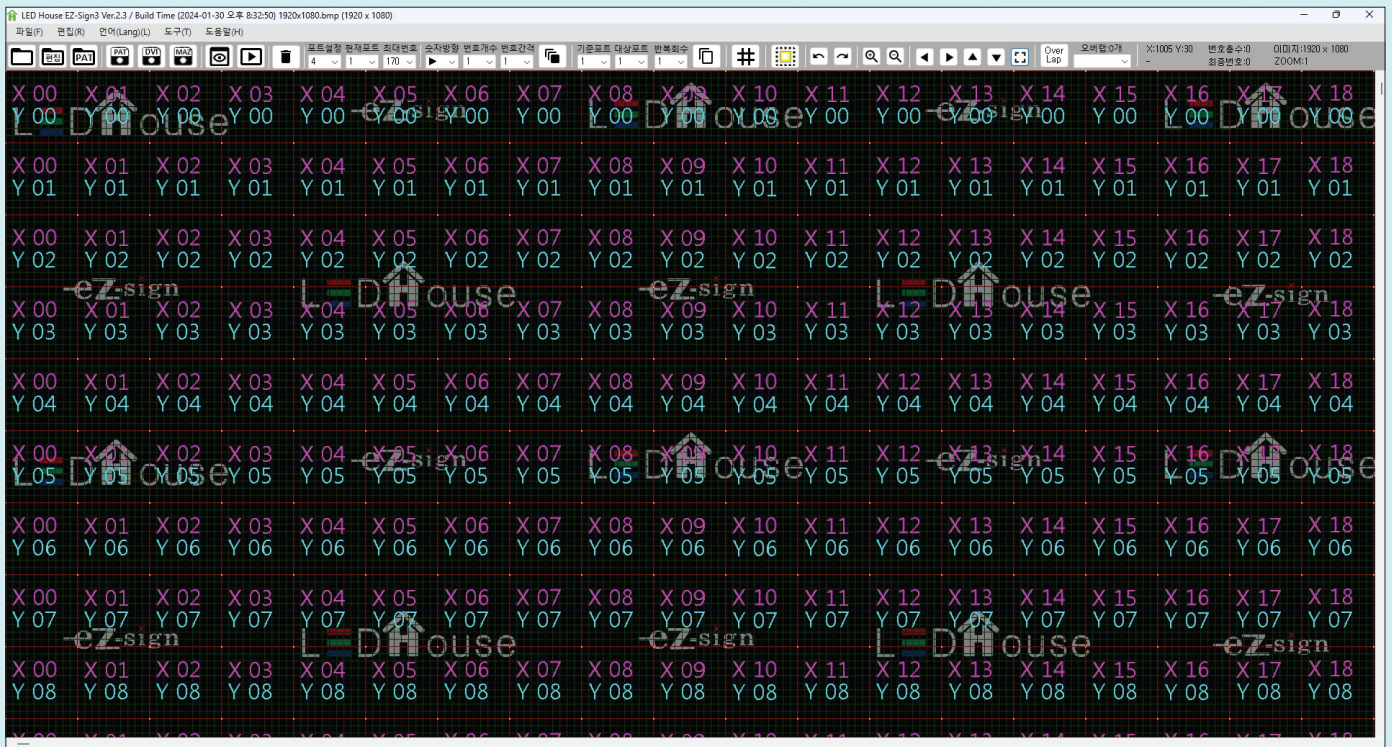


1 프로그램 설치하기

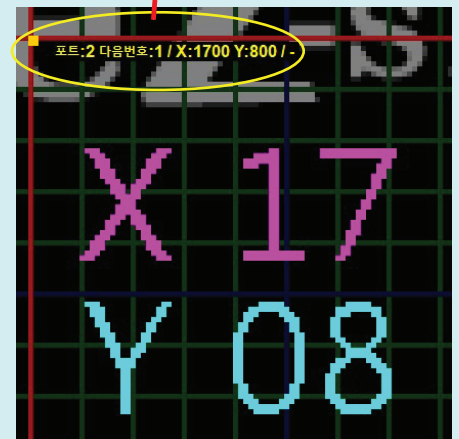
2) 설치가 완료되면 바탕화면에 아래와 같은 아이콘이 생성된다.



3) 생성된 아이콘을 더블 클릭하여 실행하면 아래와 같이 메인 화면이 나타난다.

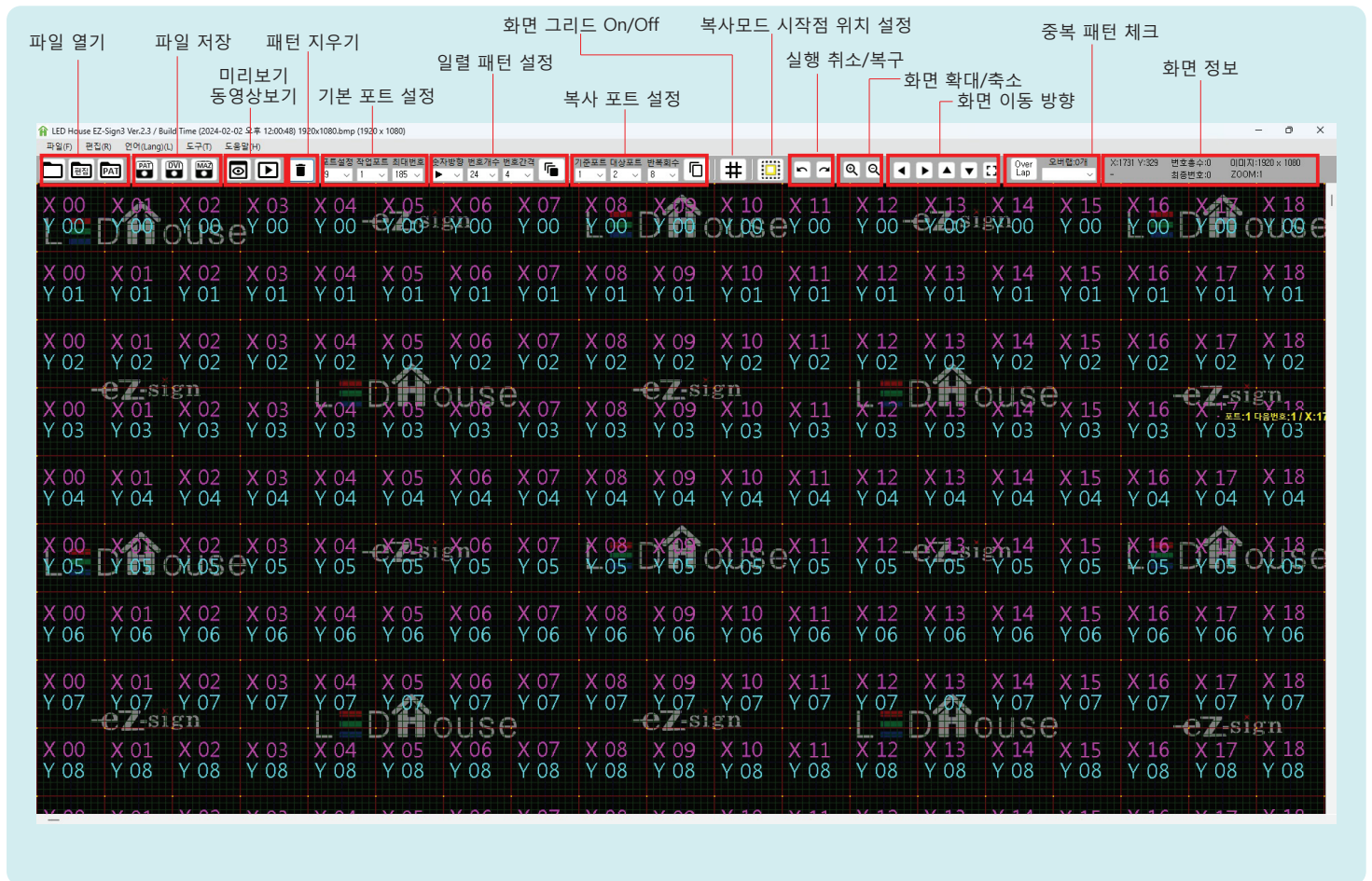


마우스 포인트를 작업 화면에서 움직이면 현재 작업 중인 포트 번호, 패턴번호 및 실제 좌표값 정보가 표시된다.



2 홈 화면

2.1 홈 화면 메뉴 살펴보기



아이콘	설명	아이콘	설명
	파일 열기		화면 그리드 On / Off
	파일 저장		복사모드 시작점 위치 설정
	미리보기 동영상 보기		실행취소
	패턴 모두 지우기		화면 확대 / 축소
	기본 포트 설정		화면 이동 방향
	복사 패턴 설정		중복 패턴 체크
	복사 포트 설정		화면 정보

3.1 파일 열기

3.1.1 파일 열기



배경파일 열기 (동영상 및 그림파일)

3.1.2 파일 편집



블러올 배경 파일의 크기(Size) 편집

① 영상 불러오기

② 현재 작업 중인 폴더 열기

③ 편집 된 영상 저장하기

④ 편집 된 영상 저장하고 [파일 편집]창 나가기

1) 확대 축소 후 자르기

- ①에서 불러온 작업 영상을 ⑤부분에서 확대/축소 후 ⑥부분에서 자르기

2) 확대 축소 후 자르기

- ①에서 불러온 작업 영상을 ⑥부분에서 자른 후 ⑤부분에서 확대/축소

3.1.3 패턴 열기



기존에 작업 된 패턴 파일 열기

3.2 파일 저장

3.2.1 PAT 파일 저장 : [* .maz] 파일 생성을 위한 패턴(Pattern) 파일



ex) green.bmp(size : 638x330)라는 파일을 이용하여 패턴 파일을 만들 경우
패턴 파일명은 green(638x330)_P3_N360.pat로 자동 생성된다.

불러온 배경파일명

포트별 수량

사용된 배경파일 크기

사용된 포트 수

3.2.2 DVI 파일 저장 : 광 컨트롤러(LH-005OT)용 패턴(Pattern) 파일



ex) green.bmp(size : 638x330)라는 파일을 이용하여 dvi 파일 패턴을 만들 경우
dvi 파일명은 green(638x330)_P3_N360.dvi로 자동 생성된다.

불러온 배경파일명

포트별 수량

사용된 배경파일 크기

사용된 포트 수

3.3.3 MAZ 파일저장 : USB, CF card용 컨트롤러용 data 파일



ex) 위에서 만든 green(638x330)_P3_N360.pat3 패턴 파일로 maz 만들 경우
maz 파일명은 green(638x330)_P3_N360.maz로 자동 생성된다.

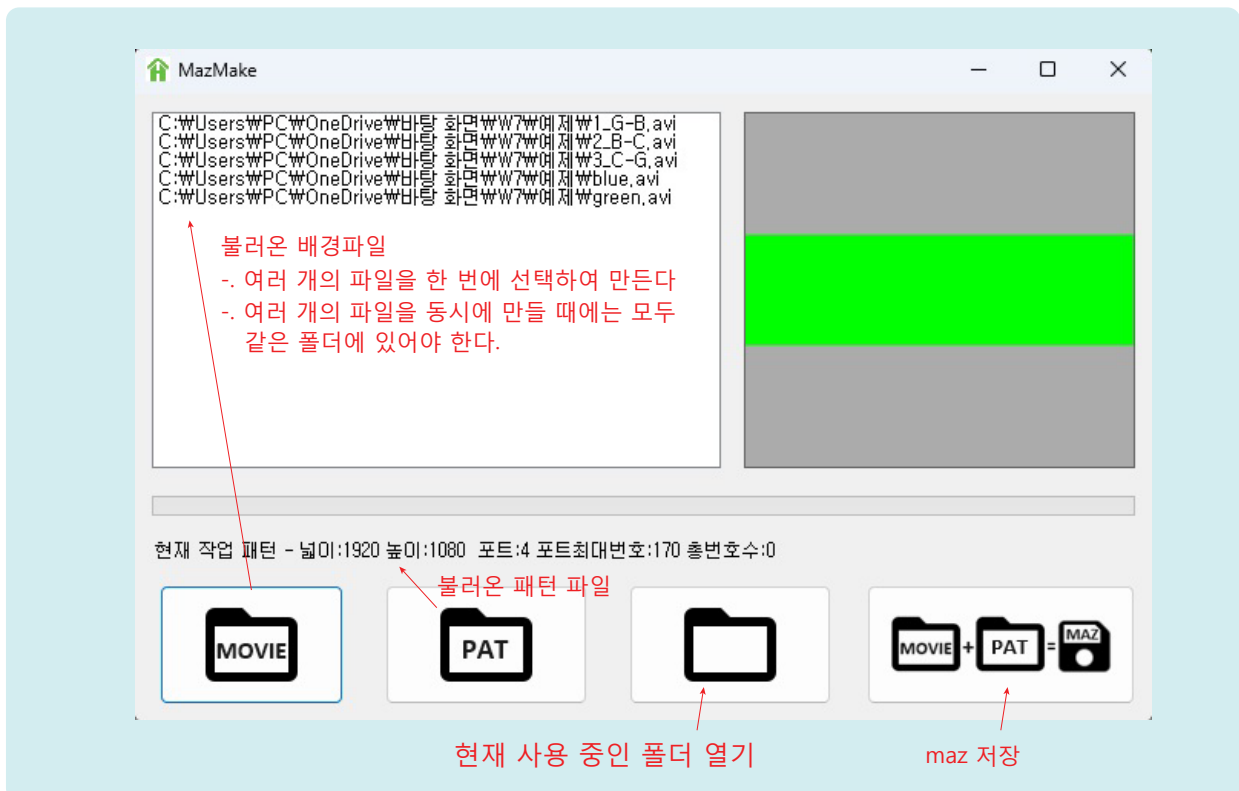
불러온 배경파일명

포트별 수량

사용된 배경파일 크기

사용된 포트 수

** maz 파일은 불러 온 동영상의 크기와 상관없이 Pattern 파일의 크기가 동일하게 적용된다.

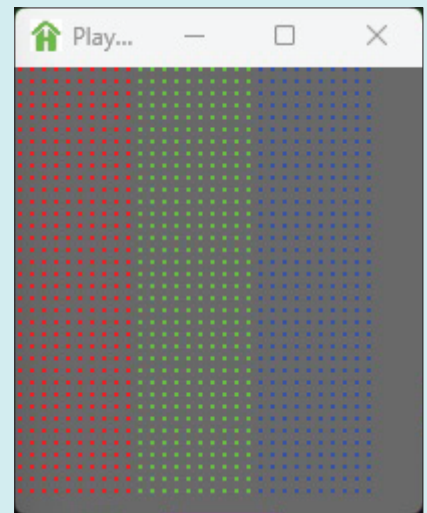
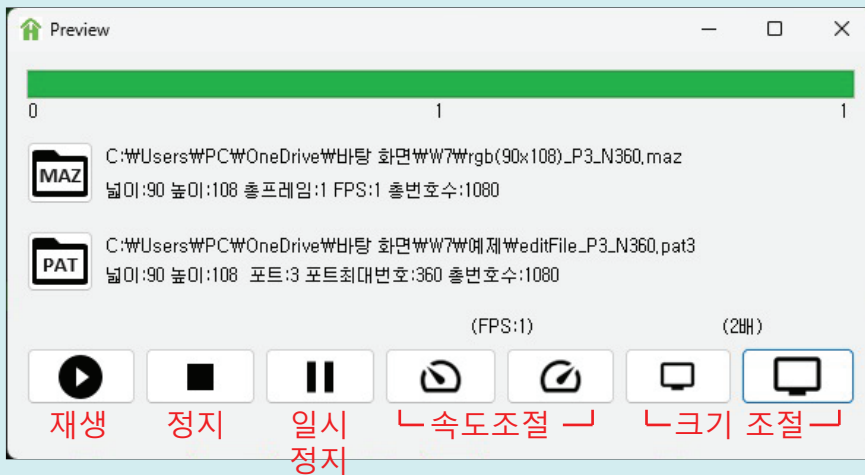
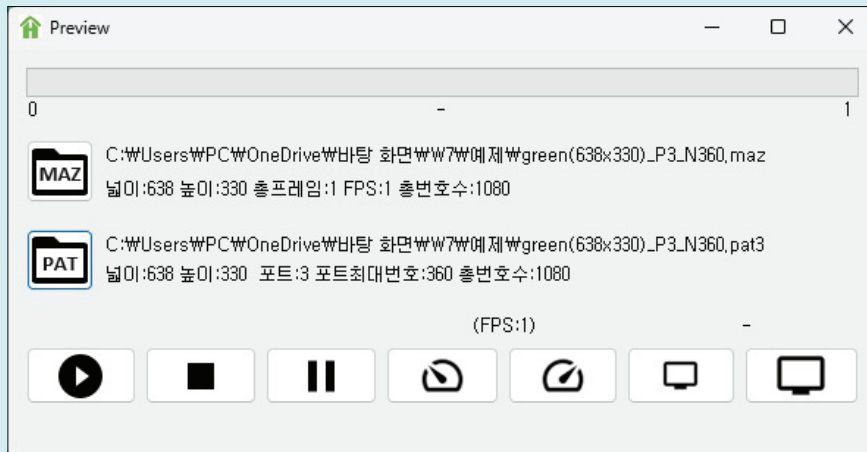


3.3 미리보기 / 동영상 보기

3.3.1 maz 파일 미리보기



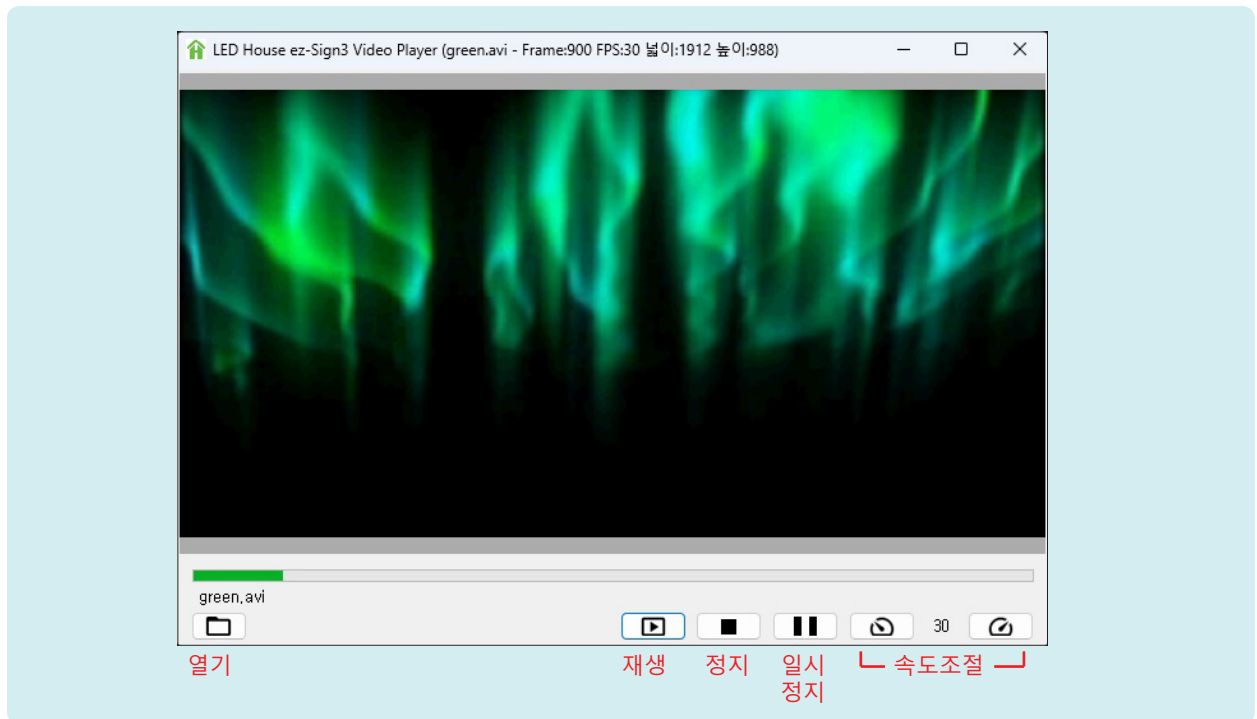
생성된 maz 파일과 패턴(Pattern) 파일을 이용하여 미리보기



3.3.2 작업영상 미리보기



작업할 영상을 미리보기하여 확인할 수 있다.



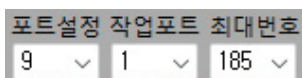
3.4 패턴 만들기

3.4.1 삭제



현재 작업 창에 표기된 모든 패턴(번호)를 삭제한다.

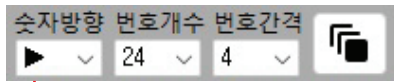
3.4.2 설정



패턴 작업시 필요한 컨트롤러의 사용 포트 및 모듈 수량을 세팅한다.

- 1) 포트설정 : 설치된 컨트롤러 중 필요 포트 수를 설정한다.
- 2) 작업포트 : 현재 작업할 포트를 선택한다.
- 3) 최대번호 : 각 포트에 연결된 패턴번호(모듈 수) 중 최대값으로 설정한다.

3.4.3 일렬 패턴 만들기





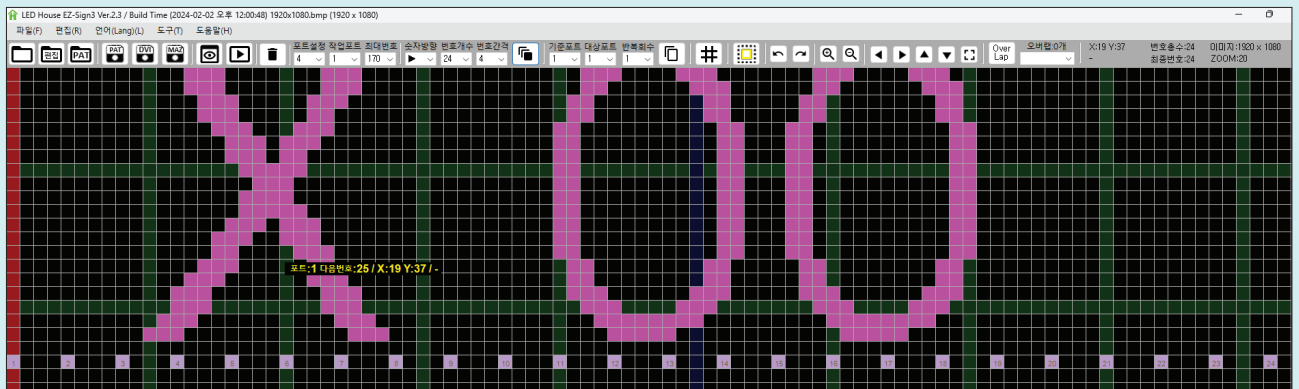
일렬로 진행되는 패턴을 쉽게 만들 수 있다.

- 1) 숫자방향 : 일렬 패턴을 만들 때 방향 설정
- 2) 번호개수 : 필요 패턴 수량
- 3) 번호간격 : 패턴의 간격 설정

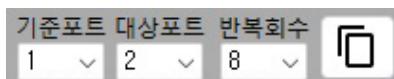
ex : 좌 --> 우 방향으로
1번부터 24번까지
4칸 간격으로 패턴형성

** 사용방법

- 1)  아이콘을 선택하고 일렬 패턴을 만들 시작 위치를 클릭한다.
- 2) 숫자방향, 번호개수, 번호간격을 설정한다.
- 3)  아이콘을 누른다.
- 4) 아래와 같이 좌-->우로 진행하는 4칸 간격의 일렬 패턴이 생성된다.



3.4.4 반복 포트 만들기




포트별 패턴이 동일하게 진행될 때 복사하여 사용한다.

- 1) 기준포트 : 기준이 되는 포트를 설정
- 2) 대상포트 : 기준포트의 복사 대상이 되는 포트
- 3) 반복회수 : 동일한 패턴으로 여러 포트를 사용할 때 반복될 포트 수


ex : 1번 포트를 기준으로
2번 포트에 동일 패턴 복사
총 8번 반복(2번포트~9번포트가 대상포트가 된다.)

** 사용방법

1) 기준이 될 포트의 패턴을 만든다.

2)  아이콘을 선택하고 복사할 첫번 째 포트 위치를 선택한다.

3) 대상포트와 반복 회수를 선택한다.

4)  아이콘을 누른다.

5) 아래와 같이 1번 패턴을 복사하여 8개의 복사 포트를 생성 총9개(기준포트 포함) 포트가 생성된다.

LED House EZ-Sign3 Ver.2.3 / Build Time (2024-02-02 오후 12:00:48) 1920x1080.bmp (1920 x 1080)

파일(F) 편집(R) 언어(Lang)(L) 도구(T) 도움말(H)


PORT 설정 작업포트 최대번호 순차방향 번호개수 번호간격

10 1 170 ▶ 24 4

포트1 : 기준포트

포트2 : 대상포트 (시작 위치 선택)

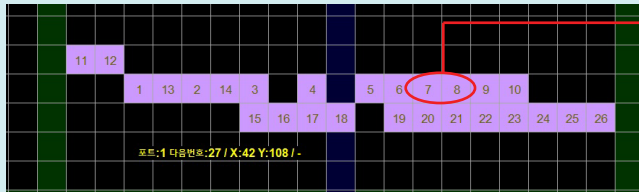
포트9 : 8번 반복 기준포트 포함하여 총 9개 포트 생성됨. 기준 포트와 첫번 째 대상 포트의 간격을 유지하며 복사됨.



** 기타사용 방법

1) 번호 지우기 : Ctrl+오른쪽 마우스 클릭

- 번호를 선택하여 삭제
- 다음 번호가 하나씩 당겨진다.



2) 번호 1개 이동 : Shift + 왼쪽 마우스 클릭 상태에서 위치 이동

3) 번호 블록 이동 : Ctrl + 왼쪽 마우스 클릭 --> 마우스 이동 or 화살표로 이동

4) 번호 삭제 : 오른쪽 마우스 클릭

- 해당 포트에서 선택한 번호 뒤로 모두 삭제

5) 모두 선택 해제 : 오른쪽 마우스 클릭

- 선택된 상태 모두 해제 됨

6) 작업 포트 변경 : Z(+1) C(-1)

3.4 배경화면 그리드 설정



배경화면의 그리드 On / Off

3.5 복사 시작점 (단축키 : Ctrl+왼쪽 마우스 더블클릭)



일렬 패턴 또는 포트 복사시 시작점 선택

3.6 뒤로 가기 / 앞으로 가기 (단축키 : Ctrl+Z , Ctrl+Shift+Z)



실행을 취소 / 복구한다.

3.7 화면 확대 / 축소(단축키 : Q , E)



화면을 확대 / 축소 한다.

3.8 화면 이동



화면을 상하좌우로 이동한다.

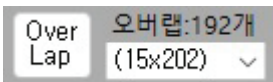
(단축키 : A[◀] , D[▶] , W[▲] ,S[▼])



화면을 1:1로 보여준다. (픽셀기준)

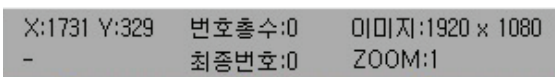
(단축키 : X)

3.9 패턴 중복 체크



패턴 및 포트 복사시 중복된 부분이 있는지 체크하여 중복 수량과 위치(좌표)를 표시해 준다.

3.10 화면 정보



현재 화면의 정보를 보여준다.

4.1 LED House Programmer

- 1) eZ-sign으로 생성된 데이터(*.dvi)를 실제 사용 컨트롤러(LH-005OT)에 전송
- 2) 메뉴-도구-LED House Programmer
- 3) 자세한 사용방법은 당사로 문의

LHC-005-Programmer

☒ Random Location
 ☐ Start Location

포트(PORT)

속도(BaudRate)

클럭(Clock)

감마(Gamma)

밝기(Bright)

포트픽셀수(NO)

XY start

XY end

X: 0

Y: 0

X: 1920

Y: 1080

*.DVI & *.TXT(File send)

불러오기(Load)

연결(CONNECT)

전송(SEND)

취소(CANCEL)

Close

Starting Position

☒ Right
 ☐ Left
 ☐ Up
 ☐ Down

☐ File send
 ☐ Sub move X
 ☐ Sub move Y

X 크기

Y 크기

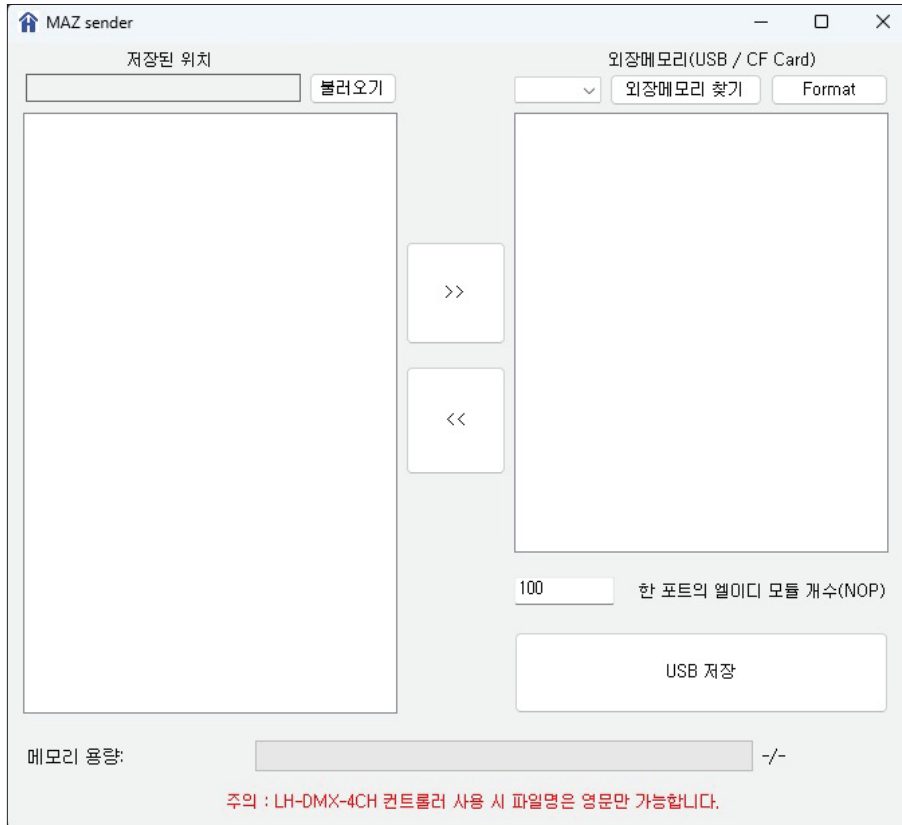
전체 번호갯수

사용된 포트 수

설정된 포트의 번호수

4.2 MAZ sender

- 1) eZ-sign으로 생성된 데이터(*.maz)를 실제 사용 컨트롤러에 전송
- 2) 메뉴-도구-MAZ sender



4.2.1 USB / CF Card 찾기

- 1) 「외장메모리 찾기」를 선택하여 연결된 외장메모리를 검색
- 2) 검색된 외장메모리 「Format」하여 준비

4.2.2 저장된 데이터 불러오기

- 1) 「불러오기」를 선택하여 전송하고자 하는 데이터가 있는 폴더 선택
- 2) 폴더에 있는 *.maz 파일 선택하여 좌(저장된 폴더)-->우(외장메모리) 창으로 이동
- 3) 「한 포트의 엘이디 모듈 개수(NOP)」 입력
- 4) 「USB저장」 선택하여 전송

5.1 Backup

-. 문서Wez-sign3 폴더 0~60번까지 2분마다 저장

제품 사용설명서

©2024 LED HOUSE Co., Ltd.

All rights reserved

- ▶ 이 제품 사용설명서의 저작권은 (주)엘이디하우스에 있습니다.
- ▶ 사용설명서의 내용은 제품의 사양 변경 등의 이유로 예고 없이 변경될 수 있습니다.
- ▶ 이 제품 사용설명서는 저작권자의 서면 동의 없이 어떤 형태로도 재생산, 배포, 변경할 수 없습니다.